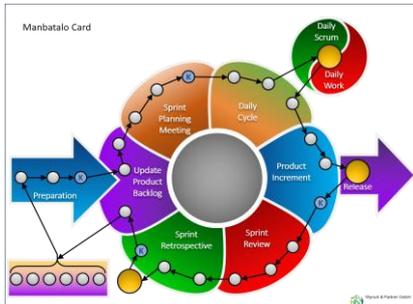


Manbatalo – Entwicklungsspiel für Scrum-Teams & Anwender

Training und Assessment für Teams, die Scrum anwenden



Ein einfaches Werkzeug, das man immer dabei haben und zu folgenden Aufgaben genutzt werden kann:

- Auffrischen des Wissens über Scrum
- Training und Integration von neuen Teammitgliedern
- Austausch von Erfahrungen
- Erkennen der eigenen Praxis
- Identifikation von Verbesserungspotential
- Assessment von Scrum Teams

Der spielerische Ansatz ermöglicht es einfach und unterhaltsam sich mit diesem wichtigen Wissen und Können zu befassen und daraus Entwicklungsbereiche zu identifizieren.

Das Spiel Manbatalo Card in einer Box (130x97x26 mm) beinhaltet:

- Spielplan + 6 Spielfiguren
- 52 Fragekarten + 3 Time-Out Karten
- Je 9 Themekarten zu Preparation, Sprint Planning, Product Increment und Retrospective
- Antwortkarten für 6 Mitspieler
- 1 Anleitung



Scrum – eine neue Art Produkte zu erstellen

Scrum ist eine neue Art, mit Arbeit umzugehen – bzw. Produkte zu entwickeln, an denen Menschen Freude haben; Produkte und Dienstleistungen, die einen Mehrwert bieten, die manchmal sogar unerwartet gut sind und etwas bringen, das man nicht einmal vermisst hat, aber von da an nicht mehr missen möchte.

Das iPhone ist vielleicht das bekannteste Beispiel; aber auch Dienste wie Spotify, Salesforce, Instagram, Freemle und DropBox sind Anwendungen, die alle mögen und die anscheinend plötzlich »entstanden« sind - spontan, als gerade niemand hinschaute.

Typisch dafür ist die wegweisende Entdeckung des Erfolgs von autonomen Teams. Der große Unterschied ist die völlig andere Art zu arbeiten. Nicht von oben geleitet, nach einem festgelegten Plan, sondern in autonomen Teams von Spezialisten, die ständig nach der besten Methode suchen, Produkte zu entwickeln, an denen Kunden ihre Freude haben, die man schnell auf den Markt bringen, immer wieder an die veränderte Nachfrage anspruchsvoller Nutzer anpassen kann und die sich in »Communitys« zusammenfinden.

Um solche Produkte zu liefern, muss die Arbeit anders organisiert werden. Nein, organisieren reicht nicht, sie muss ganz anders betrachtet werden neu gelernt werden. Dazu dient dieses Entwicklungsspiel Manbatalo.

Trainings- und Entwicklungsspiel Manbatalo

Dieses Entwicklungsspiel ist ein vielfältiges Werkzeug um das Vorgehen nach Scrum in einem Entwicklungsteam zu trainieren, repetieren, analysieren und Schwachstellen auszumerken.

Was wird trainiert?

Spielerisch werden alle Phasen von Scrum trainiert. Dazu dienen die Fragekarten, die jeweils eine Auswahl von 4 Antworten bereitstellen. Zusätzlich werden die Themen *Preparation*, *Sprint Planning*, *Product Increment* und *Retrospective* speziell trainiert indem hier offene Fragen gestellt werden, die den Wissens- und Erfahrungsaustausch fördern.

Wie ist der Spielablauf?

Die Mitspieler durchlaufen den ganzen Scrumzyklus und sammeln sich als Team an bestimmten Sammelpunkten. Der Ablauf fördert die Zusammenarbeit und den Teamgeist. Das Ziel ist es, dass alle gemeinsam einen Zyklus durchlaufen. Das Team kann aber auch eigene Ziele festlegen.

Reihum werden Fragen gezogen und beantwortet. Diese Antworten auf die Fragen (52 Fragekarten) sind von allen Mitspielenden zu beantworten und beeinflussen den Fortschritt des jeweiligen aktiven Spielenden (+/-). Kommt der Spieleende auf ein spezielles Feld (**K**) so zieht er zusätzlich eine Wissensfrage aus dem entsprechenden Themengebiet.

Es gibt jedoch noch viele andere Varianten mit diesem Entwicklungsspiel. Zum Beispiel:

- Nur ein Themengebiet durcharbeiten
- Eine Auswahl aus den Fragekarten trainieren
- Mit 2 Teams einen Wettbewerb organisieren: Welches Team ist zuerst fertig?
- etc.

Warum Entwicklungsspiele?

Fast alle Erwachsenen verfügen über praktisch alle Ressourcen, die es braucht, um einen richtig guten Job zu machen und damit erfolgreich zu sein. Entwicklungsspiele wie «Manbatalo» schaffen den Rahmen dafür, dass all diese Kompetenzen bewusst und überzeugend trainiert und genutzt werden können.

Welche Spiele sollten Erwachsene spielen?

(Hirnforscher Gerald Hüther)

Alle Spiele, die Menschen zusammenführen, sie der alltäglichen Welt der Sorge entreissen und erlauben, Gefühle und Emotionen zu zeigen, die im Alltag oft verschüttet sind. Ein Spiel sollte Regeln haben, aber auch genügend Freiraum lassen.

Spielen ist Dünger für das Gehirn!

Wirkungsweise von Entwicklungsspielen in Trainings

Wer erlebt hat, wie es sich anfühlt, bestimmte Praktiken einzusetzen, hat einen deutlich höheren Lernerfolg, als derjenige, der nur davon gehört hat. Mit einem Manbatalo - Training kann man intensiven Gebrauch vom Wissen und der Erfahrung der Teilnehmer machen und gleichzeitig seine Kompetenz bezüglich der agilen Vorgehens (Scrum) überprüfen. Die Teilnehmer geben uns immer wieder die Rückmeldung, dass gerade diese spielerischen Elemente diejenigen Teile sind, die vom Training am intensivsten wahrgenommen werden.

«Das gesamte Scrum-Team besteht aus Helden. Sie haben die Aufgabe, täglich Entscheidungen zu treffen. Sie müssen tun, was nötig ist, um ein Ziel zu erreichen, und das erfordert Courage.»
aus „Scrum: Produkte zuverlässig und schnell entwickeln“ von Boris Gloger

Also geben wir den Scrum Teams die richtigen Werkzeuge!

Assessment mit Manbatalo

Manbatalo ist ein hervorragendes Assessment Tool. Das Team wird durch einen Moderator beim «Spielen» begleitet, der den Ablauf beobachtet und entsprechend offene Fragen, Themen und Abläufe bezüglich Scrum Wissen und Erfahrung erfasst und beurteilt, ob diese Themen Verbesserungspotential haben. Seine Erkenntnisse und die der Mitspielenden werden besprochen und in einem Backlog für die Teamentwicklung festgehalten, so dass hier innerhalb des Teams ein kontinuierlicher Verbesserungsprozess stattfindet. Das Team selbst hat die Möglichkeit mittels des Entwicklungsspiels «Manbatalo» sich selbst zwischendurch zu analysieren und den Fortschritt zu prüfen.

Ausserdem kann man damit alle Scrum-Teams in einer ganzen Abteilung oder Firma assessieren um systematische Lücken zu identifizieren und übergreifende Massnahmen daraus abzuleiten.



Zielgruppen: Teams die Scrum anwenden, Teilnehmer an Scrum Trainings, etc.

Investitionen: Manbatalo Card pro Box: CHF 179.- (ohne MWST und Versand)

Begleitung: Wir moderieren Trainings und bilden ihre Modertoren aus.

Assessments: Wir bieten Ihnen Teams- oder Abteilungs-Assessments an.

Die Fragen können auch individuell angepasst werden. Nehmen Sie mit uns Kontakt auf, damit wir Ihre Wünsche für solche Anpassungen optimal umsetzen können.

Über Wyrsch & Partner

Wyrsch & Partner ist eine Beratungsfirma, die sich auf die Gebiete

- Zusammenarbeit und Teams
- Wissensmanagement
- Innovationsmanagement
- Human Change-Management

spezialisiert hat. Sie verfügt über langjährige Erfahrung und ist Teil eines Berater-Netzwerks, das flexibel auf die Anforderungen der Kunden reagieren kann.

Ihr Ansprechpartner



Wyrsch & Partner GmbH

Michael Wyrsch

Geisswies 24

8414 Buch a. I.

+41 79 207 78 86

michael@wyrsch-partner.ch

<http://www.wyrsch-partner.ch>